Inżynieria Oprogramowania

4.Diagram przypadków użycia

Opracował: Maciej Penar

Spis treści

[1. Zanim zaczniemy 3](#_Toc508231568)

[2. (4 pkt) Diagramy przypadków użycia 4](#_Toc508231569)

[3. (4 pkt) Autogenerowanie kodu usług sieciowych, czyli zaleta SOAP 4](#_Toc508231570)

# 1. Zanim zaczniemy

Zrelaksować się i przyswoić sobie teorię dot. diagramów przypadków użycia.

Materiały do PU:

* Materiały z Lucidchart: <https://www.lucidchart.com/pages/uml-use-case-diagram>

Oprogramowanie:

* Lucidchart (oprogramowanie w modelu SasS do modelowania)
* Enterprise Architect (<http://www.sparxsystems.com/products/ea/>)
* Visual Paradigm (<https://www.visual-paradigm.com/download/community.jsp>)
* Visio (<https://products.office.com/pl-pl/visio/flowchart-software> )

# 2. (4 pkt) Diagramy przypadków użycia

1. (1 pkt) Narysować diagram przypadków użycia dla wpłatomatu/bankomatu
2. (1 pkt) Narysować diagram przypadków użycia dla użytkownika Student systemu USOS
3. (2 pkt) Narysować diagram przypadków użycia dla oprogramowania obsługującego hotel. Pamiętać o tym że istnieją przynajmniej dwa rodzaje użytkowników w systemie

# 3. (4 pkt) Autogenerowanie kodu usług sieciowych, czyli zaleta SOAP

Wybrać dowolny web-service z: <http://www.webservicex.net/new/Home/Index>

Zapoznać się: <https://docs.microsoft.com/pl-pl/dotnet/framework/wcf/servicemodel-metadata-utility-tool-svcutil-exe>

Na przykład: <http://www.webservicex.net/New/Home/ServiceDetail/17>

Zapisujemy adres opis usługi: <http://www.webservicex.net/country.asmx?WSDL>

.\SvcUtil.exe http://www.webservicex.net/ country.asmx?wsdl /t:code /o:"C:\WSDL\"